Olá! Criar uma aplicação "Hello World" no Mulesoft Anypoint Studio é um ótimo ponto de partida para aprender a usar a plataforma. Aqui está um guia passo a passo para te ajudar nesse processo:

**Passo 1: Configuração do Ambiente**

1. **Instale o Anypoint Studio:** Se você ainda não tem o Anypoint Studio instalado, baixe-o gratuitamente no site da MuleSoft: <https://www.mulesoft.com/lp/dl/anypoint-mule-studio>
2. **Crie um Novo Projeto Mule:**
   * Abra o Anypoint Studio.
   * Clique em "File" -> "New" -> "Mule Project".
   * Dê um nome ao seu projeto (ex: "HelloWorld").
   * Clique em "Finish".

**Passo 2: Construindo a Aplicação**

1. **Arraste e Solte um Componente HTTP Listener:**
   * Na "Mule Palette" (paleta de componentes), procure por "HTTP".
   * Arraste o componente "HTTP Listener" para o canvas (área de trabalho).
2. **Configure o HTTP Listener:**
   * Clique no componente "HTTP Listener" para abrir suas propriedades.
   * Em "General", defina o "Display Name" como "HTTP Listener".
   * Em "Connector Configuration", clique no botão "+" para criar uma nova configuração.
   * Na janela "Create Connector Configuration", clique em "OK" para aceitar as configurações padrão.
   * Em "Path", digite "/hello".
3. **Arraste e Solte um Componente Logger:**
   * Na "Mule Palette", procure por "Core".
   * Arraste o componente "Logger" para o canvas, conectando-o após o "HTTP Listener".
4. **Configure o Logger:**
   * Clique no componente "Logger" para abrir suas propriedades.
   * Em "General", defina o "Display Name" como "Logger".
   * Em "Message", digite "Hello World!".

**Passo 3: Executando a Aplicação**

1. **Clique com o botão direito no canvas e selecione "Run" -> "Run project HelloWorld".**
2. **O Anypoint Studio irá iniciar o Mule Runtime e implantar sua aplicação.**
3. **Abra um navegador e acesse o endereço http://localhost:8081/hello.**
4. **Você deverá ver a mensagem "Hello World!" no seu navegador.**
5. **No console do Anypoint Studio, você também verá a mensagem "Hello World!" sendo registrada pelo componente Logger.**

**Parabéns! Você criou sua primeira aplicação "Hello World" no Mulesoft Anypoint Studio!**